**DAFTAR ISI**

Halaman

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

MOTTO iii

PERSEMBAHAN v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xix

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar belakang Praktik Kerja Lapangan 1

B. Dasar Hukum Praktik Kerja Lapangan 2

C. Tujuan Praktik Kerja Lapangan 3

D. Manfaat Praktik Kerja Lapangan 4

E. Tugas dan Tanggung Jawab Peserta Praktik Kerja Lapangan 5

BAB II KEADAAN UMUM PERUSAHAAN ATAU INSTANSI 7

A. Profil Perusahaan 7

1. Sejarah Singkat Perusahaan 7

2. Lokasi Perusahaan 8

3. Visi dan Misi Perusahaan 9

4. Nilai - Nilai Perusahaan 10

5. Struktur Organisasi Perusahaan 10

6. Tugas dan Tanggung Jawab Personal Perusahaan 10

B. Peraturan Perusahaan 12

1. Tenaga Kerja 12

B. Tata Tertib Perusahaan 19

4. Kesehatan dan Keselamatan Kerja 22

5. Rekruitmen Karyawan 23

BAB III PROSES DAN HASIL BELAJAR DI DU/DI 25

A. Instalasi Android Studio IDE 25

1. Penjelasan Pekerjaan 25

2. Alat dan Bahan 26

3. Keselamatan Kerja 26

4. Gambar Kerja 27

5. Analisa dan Langkah Kerja 27

6. Quality Control 31

7. Kesimpulan 31

B. Instalasi Postman 32

1. Penjelasan Pekerjaan 32

2. Alat dan Bahan 33

3. Keselamatan Kerja 33

4. Gambar Kerja 34

5. Analisa dan Langkah Kerja 34

6. Quality Control 35

7. Kesimpulan 37

C. Instalasi dan Konfigurasi Aplikasi DBeaver 38

1. Penjelasan Pekerjaan 38

2. Alat dan Bahan 39

3. Keselamatan Kerja 40

4. Gambar Kerja 40

5. Analisa dan Langkah Kerja 40

6. Quality Control 42

7. Kesimpulan 44

D. Pembuatan Database Aplikasi Audit & Verification 44

1. Penjelasan Pekerjaan 44

2. Alat dan Bahan 45

3. Keselamatan Kerja 46

4. Gambar Kerja 46

5. Analisa dan Langkah Kerja 46

6. Quality Control 52

7. Kesimpulan 52

E. Pembuatan Aplikasi Audit & Verification 52

1. Penjelasan Pekerjaan 52

2. Alat dan Bahan 55

3. Keselamatan Kerja 55

4. Gambar Kerja 55

5. Analisa dan Langkah Kerja 56

6. Quality Control 102

7. Kesimpulan 102

BAB IV PEMBAHASAN 103

A. Kompetensi di Perusahaan 103

1. Pembuatan Aplikasi Android 103

2. Pembuatan web api 103

3. Pembuatan aplikasi web 103

*4.* Melakukan operasi *database* 104

5. Pengetahuan dasar tentang komputer dan jaringan komputer 104

*6.* *Time Management* 104

*7.* *Team Work* 105

*8.* *Communication* 105

B. Kompetensi di Sekolah 105

1. Simulasi dan Komunikasi Digital 105

2. Sistem Komputer 105

3. Komputer dan Jaringan Dasar 106

4. Pemrograman Dasar 106

5. Dasar Desain Grafis 107

6. *Infrastructure as a Service (Iaas)* 107

7. *Platform as a Services* (PaaS) 107

8. *Software as a Services* (SaaS) 108

9. *System Internet of Things* (SIoT) 108

10. Sistem Keamanan Jaringan (SKJ) 108

11. Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK) 108

C. Kesesuaian Kompetensi di Industri dengan Sekolah 109

D. Presentase Kesesuaian Antara Kompetensi Perusahaan dengan Sekolah 110

E. Pembahasan dan Analisis 110

F. Rekomendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan 111

BAB V PENUTUP 112

A. Kesimpulan 112

B. Saran – Saran 113

1. Perusahaan 113

2. Sekolah 113

3. Adik Kelas 114

C. Penutup 114

daftar pustaka

glosarium

LAMPIRAN