**DAFTAR ISI**

Halaman

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

MOTTO iii

PERSEMBAHAN v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xx

DAFTAR LAMPIRAN xxi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Praktik Kerja Lapangan 1

B. Dasar Hukum Praktik Kerja Lapangan 2

C. Tujuan Praktik Kerja Lapangan 3

D. Manfaat Praktik Kerja Lapangan 4

E. Tugas dan Tanggung Jawab Peserta Praktik Kerja Lapangan 5

BAB II KEADAAN UMUM PERUSAHAAN ATAU INSTANSI 7

A. Profil Perusahaan 7

1. Sejarah Singkat Perusahaan 7

2. Lokasi Perusahaan 8

3. Visi dan Misi Perusahaan 9

4. Nilai - Nilai Perusahaan 10

5. Struktur Organisasi Perusahaan 10

6. Tugas dan Tanggung Jawab Personal Perusahaan 10

B. Peraturan Perusahaan 12

1. Tenaga Kerja 12

2. Tata Tertib Perusahaan 19

3. Kesehatan dan Keselamatan Kerja 22

4. Rekrutmen Karyawan 23

BAB III PROSES DAN HASIL BELAJAR DI DU/DI 25

A. Instalasi Android Studio IDE 25

1. Penjelasan Pekerjaan 25

2. Alat dan Bahan 26

3. Keselamatan Kerja 26

4. Gambar Kerja 27

5. Analisa dan Langkah Kerja 27

6. Quality Control 32

7. Kesimpulan 32

B. Instalasi Postman 33

1. Penjelasan Pekerjaan 33

2. Alat dan Bahan 34

3. Keselamatan Kerja 34

4. Gambar Kerja 34

5. Analisa dan Langkah Kerja 35

6. Quality Control 36

7. Kesimpulan 38

C. Instalasi dan Konfigurasi Aplikasi DBeaver 38

1. Penjelasan Pekerjaan 38

2. Alat dan Bahan 40

3. Keselamatan Kerja 40

4. Gambar Kerja 40

5. Analisa dan Langkah Kerja 41

6. Quality Control 43

7. Kesimpulan 44

D. Pembuatan *Database* Aplikasi Audit & Verification 45

1. Penjelasan Pekerjaan 45

2. Alat dan Bahan 46

3. Keselamatan Kerja 46

4. Gambar Kerja 47

5. Analisa dan Langkah Kerja 47

6. Quality Control 53

7. Kesimpulan 53

E. Pembuatan Aplikasi Audit & Verification 54

1. Penjelasan Pekerjaan 54

2. Alat dan Bahan 56

3. Keselamatan Kerja 56

4. Gambar Kerja 57

5. Analisa dan Langkah Kerja 57

6. Quality Control 104

7. Kesimpulan 104

BAB IV PEMBAHASAN 105

A. Kompetensi di Perusahaan 105

1. Pembuatan Aplikasi Android 105

2. Pembuatan Web API 105

3. Pembuatan Aplikasi Web 106

*4.* Melakukan Operasi *Database* 106

5. Pengetahuan Dasar Tentang Komputer dan Jaringan 106

*6.* *Time Management* 107

*7.* *Team Work* 107

*8.* *Communication* 107

B. Kompetensi di Sekolah 107

1. Simulasi dan Komunikasi Digital 107

2. Sistem Komputer 108

3. Komputer dan Jaringan Dasar 108

4. Pemrograman Dasar 108

5. Dasar Desain Grafis 109

6. *Infrastructure as a Service (Iaas)* 109

7. *Platform as a Services* (PaaS) 110

8. *Software as a Services* (SaaS) 110

9. *System Internet of Things* (SIoT) 110

10. Sistem Keamanan Jaringan (SKJ) 110

11. Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK) 111

C. Kesesuaian Kompetensi di Industri dengan Sekolah 111

D. Presentase Kesesuaian Kompetensi Perusahaan dengan Sekolah 112

E. Pembahasan dan Analisis 113

F. Rekomendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan 113

BAB V PENUTUP 115

A. Kesimpulan 115

B. Saran – Saran 116

1. Perusahaan 116

2. Sekolah 116

3. Adik Kelas 117

C. Penutup 118

daftar pustaka

glosarium

LAMPIRAN