**DAFTAR ISI**

Halaman

HALAMAN PENGESAHAN ii

PERSEMBAHAN v

KATA PENGANTAR vi

**DAFTAR ISI** viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xix

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I 1

A. Latar belakang Praktik Kerja Lapangan 1

B. Dasar Hukum 2

C. Tujuan Praktik Kerja Lapangan 3

D. Manfaat Praktik Kerja Lapangan 4

E. Tugas dan Tanggung Jawab Peserta Praktik Kerja Lapangan 5

BAB II 7

A. Profil Perusahaan 7

1. Sejarah Singkat Perusahaan 7

2. Lokasi Perusahaan 8

3. Visi dan Misi Perusahaan 9

4. Nilai - Nilai Perusahaan 10

5. Struktur Organisasi Perusahaan 10

6. Tugas dan Tanggung Jawab Personal Perusahaan 10

B. Peraturan Perusahaan 12

1. Tenaga Kerja 12

B. Tata Tertib Perusahaan 19

4. Kesehatan dan Keselamatan Kerja 22

5. Rekruitmen Karyawan 23

BAB III 25

A. Instalasi Android Studio IDE 25

1. Penjelasan Pekerjaan 25

2. Alat dan Bahan 26

3. Keselamatan Kerja 26

4. Gambar Kerja 26

5. Analisa dan Langkah Kerja 27

6. Quality Control 32

7. Kesimpulan 32

B. Instalasi Postman 32

1. Penjelasan Pekerjaan 32

2. Alat dan Bahan 33

3. Keselamatan Kerja 33

4. Gambar Kerja 34

5. Analisa dan Langkah Kerja 34

6. Quality Control 35

7. Kesimpulan 37

C. Instalasi dan Konfigurasi Aplikasi DBeaver 38

1. Penjelasan Pekerjaan 38

2. Alat dan Bahan 39

3. Keselamatan Kerja 39

4. Gambar Kerja 40

5. Analisa dan Langkah Kerja 40

6. Quality Control 45

7. Kesimpulan 45

D. Pembuatan Database Aplikasi Audit & Verification 45

1. Penjelasan Pekerjaan 45

2. Alat dan Bahan 46

3. Keselamatan Kerja 46

4. Gambar Kerja 47

5. Analisa dan Langkah Kerja 47

6. Quality Control 54

7. Kesimpulan 54

E. Pembuatan Aplikasi Audit & Verification 55

1. Penjelasan Pekerjaan 55

2. Alat dan Bahan 57

3. Keselamatan Kerja 57

4. Gambar Kerja 57

5. Analisa dan Langkah Kerja 58

6. Quality Control 110

7. Kesimpulan 110

BAB IV 111

A. Kompetensi di Perusahaan 111

1. Pembuatan Aplikasi Android 111

2. Pembuatan web api 111

3. Pembuatan aplikasi web 111

*4.* Melakukan operasi *database* 112

5. Pengetahuan dasar tentang komputer dan jaringan komputer 112

*6.* *Time Management* 112

*7.* *Team Work* 113

*8.* *Communication* 113

B. Kompetensi di Sekolah 113

1. Simulasi dan Komunikasi Digital 113

2. Sistem Komputer 113

3. Komputer dan Jaringan Dasar 114

4. Pemrograman Dasar 114

5. Dasar Desain Grafis 115

6. *Infrastructure as a Service (Iaas)* 115

7. *Platform as a Services* (PaaS) 115

8. *Software as a Services* (SaaS) 116

9. *System Internet of Things* (SIoT) 116

10. Sistem Keamanan Jaringan (SKJ) 116

11. Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK) 116

C. Kesesuaian Kompetensi di Industri dengan Sekolah 117

D. Presentase Kesesuaian Antara Kompetensi Perusahaan dengan Sekolah 118

E. Pembahasan dan Analisis 118

F. Rekomendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan 119

BAB V 120

A. Kesimpulan 120

B. Saran – Saran 120

1. Perusahaan 120

2. Sekolah 121

3. Adik Kelas 121

C. Penutup 121

DAFTAR PUSTAKA 124

GLOSARIUM 125