**DAFTAR ISI**

Halaman

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

MOTTO iii

PERSEMBAHAN v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xx

DAFTAR LAMPIRAN xxi

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Praktik Kerja Lapangan 1

B. Dasar Hukum Praktik Kerja Lapangan 2

C. Tujuan Praktik Kerja Lapangan 3

D. Manfaat Praktik Kerja Lapangan 4

E. Tugas dan Tanggung Jawab Peserta Praktik Kerja Lapangan 5

BAB II KEADAAN UMUM PERUSAHAAN ATAU INSTANSI 7

A. Profil Perusahaan 7

1. Sejarah Singkat Perusahaan 7

2. Lokasi Perusahaan 8

3. Visi dan Misi Perusahaan 9

4. Nilai - Nilai Perusahaan 10

5. Struktur Organisasi Perusahaan 10

6. Tugas dan Tanggung Jawab Personal Perusahaan 10

B. Peraturan Perusahaan 12

1. Tenaga Kerja 12

2. Tata Tertib Perusahaan 19

3. Kesehatan dan Keselamatan Kerja 23

4. Rekrutmen Karyawan 24

BAB III PROSES DAN HASIL BELAJAR DI DU/DI 26

A. Instalasi Android Studio IDE 26

1. Penjelasan Pekerjaan 26

2. Alat dan Bahan 27

3. Keselamatan Kerja 27

4. Gambar Kerja 28

5. Analisa dan Langkah Kerja 28

6. Quality Control 33

7. Kesimpulan 33

B. Instalasi Postman 34

1. Penjelasan Pekerjaan 34

2. Alat dan Bahan 35

3. Keselamatan Kerja 35

4. Gambar Kerja 35

5. Analisa dan Langkah Kerja 36

6. Quality Control 37

7. Kesimpulan 39

C. Instalasi dan Konfigurasi DBeaver 39

1. Penjelasan Pekerjaan 39

2. Alat dan Bahan 41

3. Keselamatan Kerja 41

4. Gambar Kerja 41

5. Analisa dan Langkah Kerja 42

6. Quality Control 44

7. Kesimpulan 45

D. Pembuatan *Database* Aplikasi Audit & Verification 46

1. Penjelasan Pekerjaan 46

2. Alat dan Bahan 47

3. Keselamatan Kerja 47

4. Gambar Kerja 48

5. Analisa dan Langkah Kerja 48

6. Quality Control 54

7. Kesimpulan 54

E. Pembuatan Aplikasi Audit & Verification 55

1. Penjelasan Pekerjaan 55

2. Alat dan Bahan 57

3. Keselamatan Kerja 57

4. Gambar Kerja 58

5. Analisa dan Langkah Kerja 58

6. Quality Control 105

7. Kesimpulan 105

BAB IV PEMBAHASAN 106

A. Kompetensi di Perusahaan 106

1. Pembuatan Aplikasi Android 106

2. Pembuatan Web API 106

3. Pembuatan Aplikasi Web 107

*4.* Melakukan Operasi *Database* 107

5. Pengetahuan Dasar Tentang Komputer dan Jaringan 107

*6.* *Time Management* 108

*7.* *Team Work* 108

*8.* *Communication* 108

B. Kompetensi di Sekolah 108

1. Simulasi dan Komunikasi Digital 108

2. Sistem Komputer 109

3. Komputer dan Jaringan Dasar 109

4. Pemrograman Dasar 109

5. Dasar Desain Grafis 110

6. *Infrastructure as a Service (Iaas)* 110

7. *Platform as a Services* (PaaS) 111

8. *Software as a Services* (SaaS) 111

9. *System Internet of Things* (SIoT) 111

10. Sistem Keamanan Jaringan (SKJ) 111

11. Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK) 112

C. Kesesuaian Kompetensi di Industri dengan Sekolah 112

D. Presentase Kesesuaian Kompetensi Perusahaan dengan Sekolah 113

E. Pembahasan dan Analisis 114

F. Rekomendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan 114

BAB V PENUTUP 116

A. Kesimpulan 116

B. Saran – Saran 117

1. Perusahaan 117

2. Sekolah 117

3. Adik Kelas 118

C. Penutup 119

daftar pustaka

glosarium

LAMPIRAN